

Oculus Rift 头戴式显示器



相关链接

/// Oculus Rift 头戴式显示器



※产品概述※

Oculus Rift 头戴式显示器



Oculus Rift 头戴式显示器

- ▶ 传感器支持高达每秒1000次数据刷新
- ▶ 可以通过 DVI、HDMI、micro USB 接口连接电脑或游戏机
- ▶ 每个目镜的分辨率为 600×800，双眼的视觉合并之后拥有 1200×800 的分辨率

www.souvr.com



Oculus Rift是一个Kickstarter公众集资项目，目标是推出一款售价合理，性能超群，里程碑式的头戴虚拟现实（VR）设备。

这款头戴显示器具有两个目镜，每个目镜的分辨率为 600×800，双眼的视觉合并之后拥有 1200×800 的分辨率。并且具有陀螺仪控制的视角是这款游戏产品最大卖点，这样一来，很好的解决头戴显示器的一个显著的问题“眩晕”。Oculus Rift 这款虚拟现实眼镜可以通过 DVI、HDMI、micro USB 接口连接电脑或游戏机。

原设计使用了一款不公开出售的高性能姿态感应传感器（可能来自国防或航宇厂商），考虑到可能存在的风险和麻烦，设计人员决定自主研发一款9自由度运动传感器以取代原设计型号，这是导致产品延期的主要原因之一。



传感器支持高达每秒1000次数据刷新，数倍于原设计；除加速度计及陀螺仪外，新传感器内置地磁计量仪，为二次开发提供了方便。

"Oculus Rift"头戴式VR显示器利用一个分离式的控制盒来减轻佩戴者的头部负荷，该控制盒集成了影像处理、供电、USB接口等功能模块，可佩带于腰间，利用电缆与头戴部分相连。



这款设备的特点就是真正的实现了虚拟现实，可谓开创了下一代3D游戏的先河，现在市场上有许多VR产品，但没有都没有真正让用户实现身临其境的游戏体验。大多数产品要么缺乏技术特点，要么完全做不到沉浸虚式的拟现实，并且它们大多拥有极高的售价。

Oculus Rift要做的就是为用户带来最大限度的沉浸、与无拘无束的乐趣，当然最终要的还有一个可以负担得起的价格。Oculus Rift在视觉显示上不存在屏幕一说，你眼中看到的完全虚拟现实世界的视觉感官，让用户能够体验到更加真实的游戏环境。Oculus Rift同时还具有陀螺仪控制的视角，又进一步丰富用户在游戏之中的感官体验。

可能会有人将索尼的HMZ-T系列头戴显示器与这款Oculus Rift头戴设备相提并论。首先，这两件东西的应用领域不同：前者是用来坐着不动看电影的，索尼希望能借此多卖点蓝光产品；后者是虚拟现实设备，无论是视场还是延迟均不可同日而语。这些努力是为了让佩戴者眼前的画面随其头部运动发生相应的变化且这种变化越顺滑越自然越好，比如你探头能看到拐角是否蹲着怪，使视觉体验与现实经验一致，实现所谓的虚拟现实。

其次，Oculus Rift不是一般意义上的消费产品，众多购买者中相当一部分是开发者。他们会在自己的游戏中利用Oculus Rift首度尝试VR支持，为游戏业的未来探索一条可行的虚拟现实之路。



Oculus公司成立于2012年，总部位于加利福尼亚州的欧文市，是由PalmerLucky所创立，PalmerLucky描述自己是一个虚拟现实与头戴式显示器爱好者痴迷者和硬件怪胎。在他的带领下，为实现Oculus公司“致力于研发耐磨与负担得起的沉浸式虚拟现实技术”的愿景，而坚持不懈的努力着。

该公司在2012年8月为他们的首款产品OculusRift在众筹平台Kickstarter上筹措资金，推出了身临其境的游戏活动，在EpicGames和Unity两家公司的支持下，取得了巨大的成功。他们筹集了240万美元的资金的支持，并获得了世界各地大批支持者的支持。



※产品规格※

规格	Oculus Rift 头戴式显示器
分辨率：	为1280 x 800，每只眼睛各640 x 800；
水平视角：	大于90度
对角视角：	大于100度
头部追踪器：	1000 Hz的9DOF方向传感器（包括陀螺仪、加速度计和磁力仪）

※应用范围※

适用于游戏娱乐、研发测试、虚拟现实等等领域。

※技术特征※

每个目镜的分辨率为 600×800，双眼的视觉合并之后拥有 1200×800 的分辨率

可以通过 DVI、HDMI、micro USB 接口连接电脑或游戏机

传感器支持高达每秒1000次数据刷



虚拟现实产品供应商

3D/VR PRODUCTS ONLINE SUPERMARKET

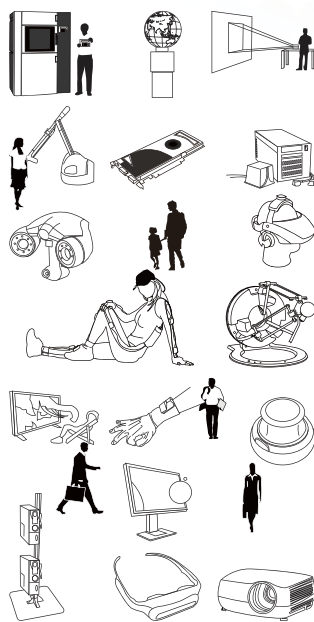
产品全面 | 价格透明 | 服务及时

作为亚洲地区超大虚拟现实、增强现实、视觉仿真软件及硬件产品的首选网络经销商，我们的目标是将SouVR建设成产品全面、价格透明、服务及时的VR产品网上超市。

SouVR的核心团队有着超过十年的VR产品营销和推广经验，已在包括研发、教育、自动化、航空航天、军事、医疗、石油天然气、数字艺术、广播及安全等领域服务过上千客户。

SouVR坚持公开、公正、合理、透明和本土化的服务理念，不断的深入与虚拟现实原厂的合作关系，旨在为大中华区客户提供真实、有效、全面的虚拟现实产品和服务。截止到目前，SouVR共有20个大类，51个小类，共2000多个产品，几乎囊括了全球所有的3D/VR产品。在此基础上，SouVR联合欧美虚拟现实原厂举办的“3D/VR产品展示季”活动，让中国客户零距离体验到新鲜、刺激、逼真的虚拟现实产品及技术，并赢得欧美原厂、业内专家和广大客户的一致好评。与此同时，SouVR还推出了《虚拟现实产品大全》，其产品种类、型号、价格等各种数据的对比，一目了然，使客户能够快速、准确的选择所需要的产品。

我们的产品线



- | 立体显示器
- | 立体投影机
- | 立体拍摄
- | 数字头盔
- | 立体视频眼镜
- | 液晶快门立体眼镜
- | 手持式立体双目镜
- | 数据手套
- | 3D输入设备
- | 多点触控系统
- | 投影系统
- | 动作捕捉系统
- | 位置追踪器
- | 眼动仪
- | 力反馈设备
- | 3D扫描器
- | 3D打印机
- | 解决方案
- | 虚拟现实软件

联系我们

北京搜维尔科技有限公司

SouVR中国站：<http://www.souvr.com> / www.souvr.cn

SouVR国际站：<http://en.souvr.com>

电话：010-50951355

手机：13811546370 / 13720091697 / 13720096040

13811548270 / 13811981522/18600440988

13810279720 /13581546145

地址：北京市海淀区中关村软件园二期14号楼君正大厦
B1-103

欢迎
点击

虚拟现实产品目录大全下载地址

WWW.SOUVR.COM

SouVR 聚焦中国、立足中国、服务中国